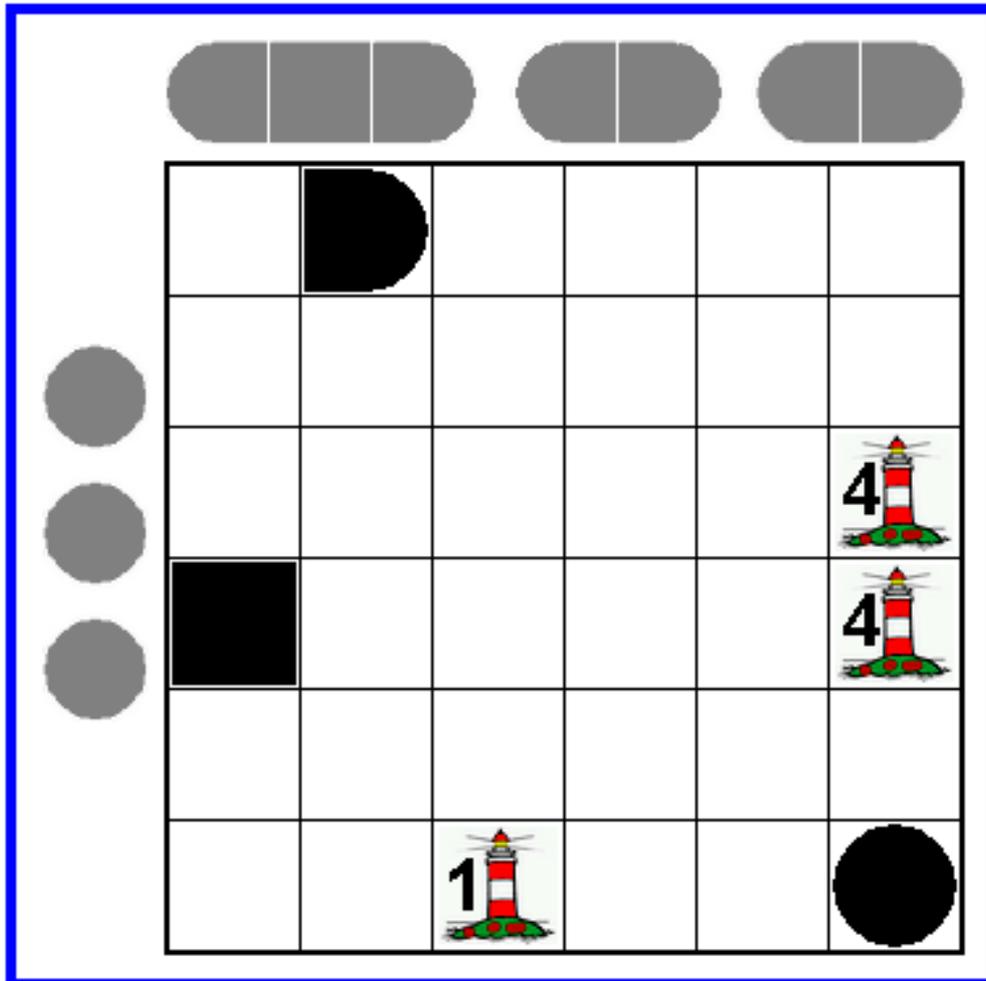


Zwei Musterlösungen Leuchtturmwärter 6x6



Als PDF-
Datei

Musterlösungen Leuchtturmwärter 6X6 Felder

Regeln:

Leuchtturmwärter ist eine Kombination aus den Puzzles "Schiffe versenken" und "Leuchttürme" (Battleships und Lighthouses). Von seinem Leuchtturm aus sieht jeder der Wärter eine bestimmte

Anzahl Schiffsteile ( in diesem Fall 3), die sich in der gleichen Reihe und/oder Spalte befinden. Schiffe dürfen weder Leuchttürme noch andere Schiffe berühren, auch nicht diagonal.

Die hier benutzten Symbole:

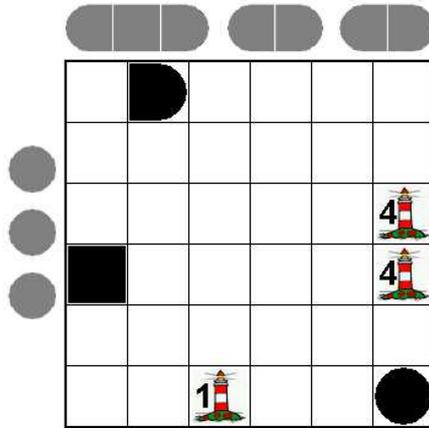
X = Wasser  = hier muss ein Schiffsteil sein  = hier kann ein Schiffsteil sein

Schiffe: schwarz = vorgegeben rot = gefunden

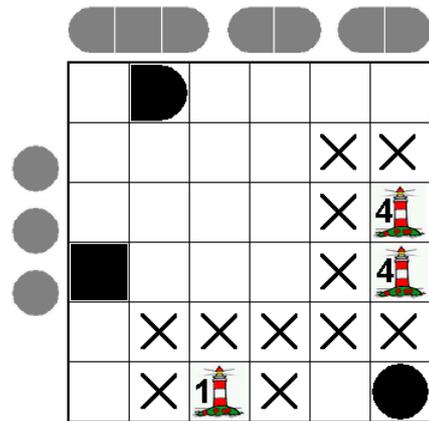
Im Spielfeld befinden sich:

1 Frachter  2 Fähren  3 Schlauchboote 

Lösung Puzzle 1:

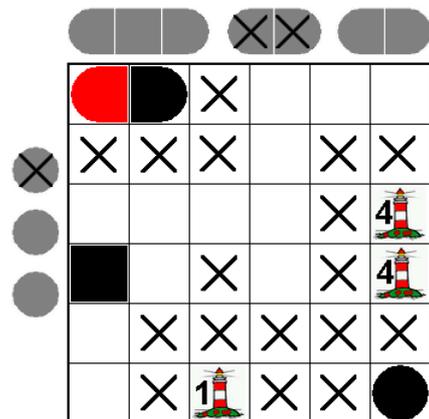


Im 1. Schritt markieren wir alle Felder um die Leuchttürme, in denen kein Schiffsteil sein kann mit X.

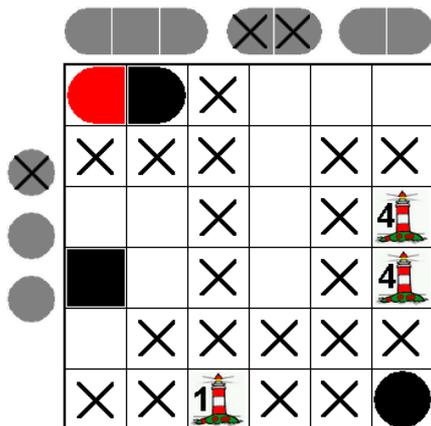


Dann die Gebiete um die schon bekannten Schiffsteile.

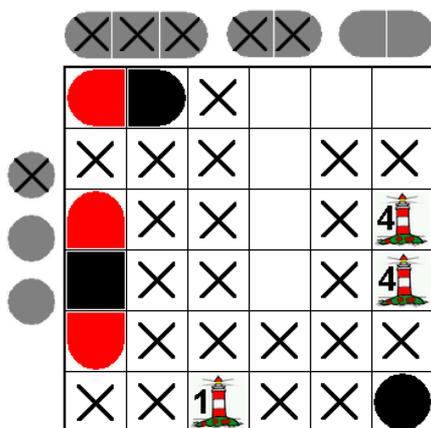
In der oberen, linken Ecke erkennen wir, dass dort nur ein 2-teiliges Schiff liegen kann.



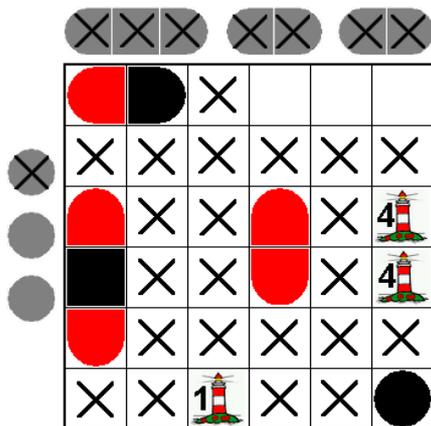
Der Warter des Turms in der untersten Zeile sieht nur ein Schiffsteil, dies ist durch das Schlauchboot rechts, unten erledigt. Also konnen wieder zwei Felder mit X markiert werden.



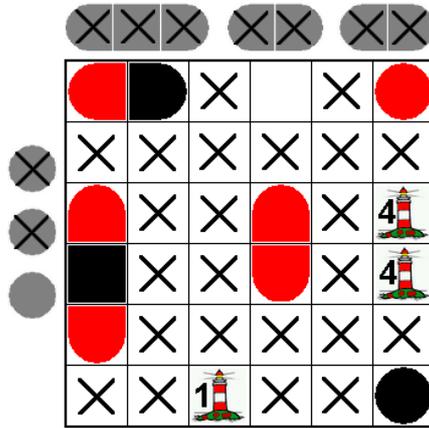
Das quadratische Schiffsteil in der ersten Spalte muss das Mittelteil des 3-er Frachters sein.



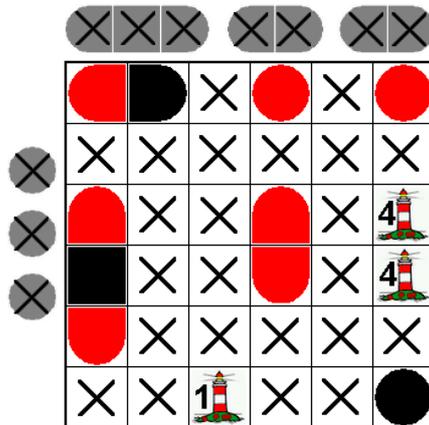
Bei beiden 4-er Turmwartern fehlen noch zwei Schiffsteile, so ergibt sich das Fahre in Spalte 4.....



.... und das Schlauchboot oben, rechts.



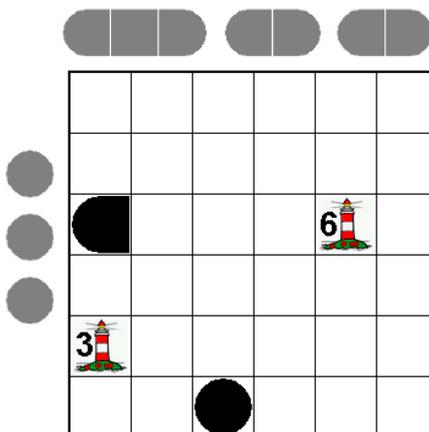
Letzter verbleibender Platz für das fehlende Schlauchboot 4. Spalte oben



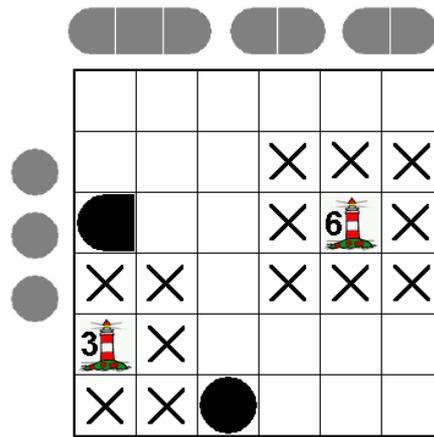
Und schon ist das Puzzle gelöst!

Es gibt sicher auch andere, schnellere Varianten zur Lösung!!!

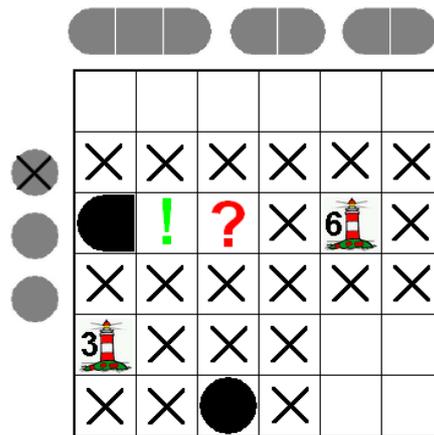
Lösung Puzzle 2:



Im 1. Schritt markieren wir wieder alle Felder um die Leuchttürme, in denen kein Schiffsteil sein kann mit X.

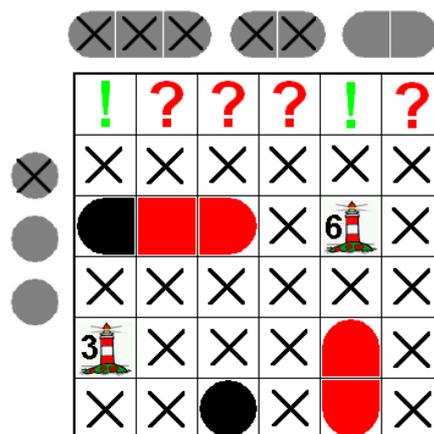


Jetzt wieder die Gebiete um die schon bekannten Schiffsteile. In der dritten Zeile kann es sich um ein 2- oder 3-teiliges Schiff handeln. Deshalb hier eine "sichere" Markierung (!) und eine mögliche (?)

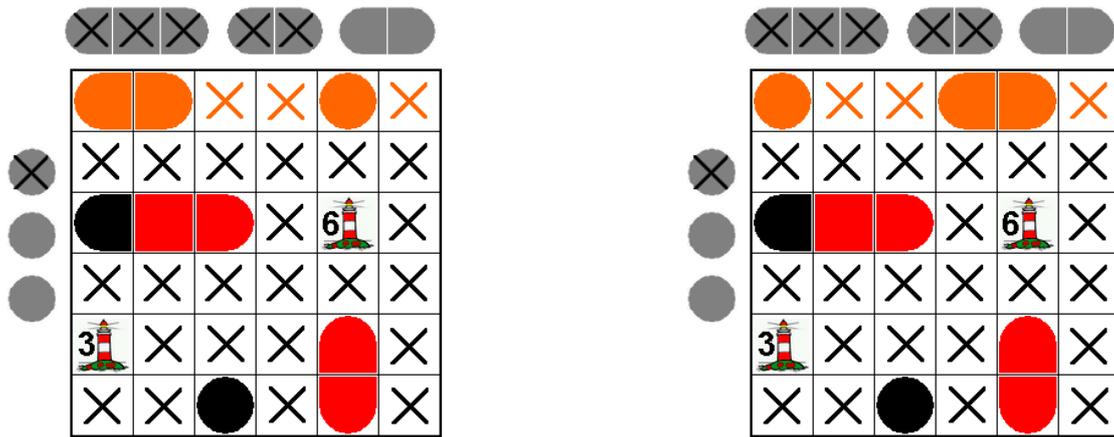


Um für den Leuchtturm in Zeile 3 auf sechs Sichtungen zu kommen, müssen alle freien Felder der Zeile 3 und der Spalte 5 von Schiffsteilen belegt sein. Bedeutet, dass das Schiff in der dritten Zeile der Frachter und das unten in der 5. Spalte eine Fähre ist.

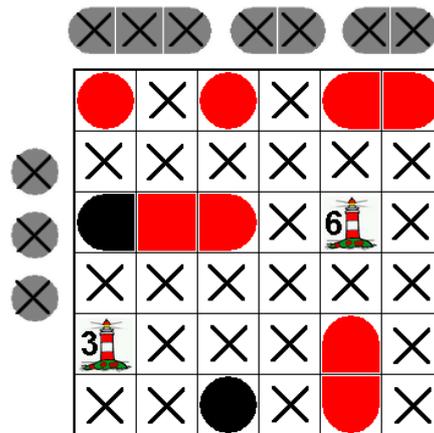
Bei Betrachtung des Leuchtturms in Spalte 1 wird klar, dass das obere linke Feld ein Schiffsteil enthalten muss. Dadurch ergibt sich die Kombination von ! und ? in der ersten Zeile, da noch zwei Schlauchboote und eine Fähre fehlen.



Es gibt dadurch genau drei Varianten, die beiden falschen, mit den orangefarbenen Einträgen, bei denen ein fehlendes Schlauchboot keinen Platz hat



..... und die (er)lösende Variante, die unsere Aufgabe erledigt!



Es gibt sicher auch andere, schnellere Varianten zur Lösung!!!