

Musterlösung für Kojun-Puzzles

4	2	3	2	6	2
2	1	5	1	4	1
1	2	4	5	3	4
3	1	3	4	2	3
2	5	1	3	1	2
1	2	3	1	2	1

**Als PDF-
Datei**

Kojun ist ein Logik-Puzzle das nach drei Regeln mit Zahlen zu füllen ist. Ein rechteckiges oder quadratisches Gitter ist in Regionen unterteilt. Einige Zellen enthalten Zahlen.

- ① Schreiben Sie in jedes Feld eine Zahl von 1 bis N (= Größe der Region, dem das Feld angehört).
- ② Zahlen in orthogonal (senkrecht oder waagrecht) benachbarten Feldern Zahlen **müssen verschieden** sein.
- ③ Sind zwei Felder im gleichen Gebiet vertikal (senkrecht) benachbart, **muss die Zahl im oberen Feld größer sein als im unteren**.

Tipp 1:

Aus der Regel ③ ergibt sich, dass in einer senkrechten Region mit der Breite von einem Feld, immer die **komplette** Zahlenreihe in absteigender Folge **stehen muss!**

Tipp 2:

Diese Regel ③ führt ebenfalls dazu, dass **innerhalb einer Region unter der Zwei** nur die **Eins** stehen kann!

Musterlösung (6x6):

Die Aufgabe:

		3		6	2
	2				
			3		

1. Schritt:

Nach Tipp 1 können folgende Regionen ohne Probleme gefüllt werden

		3	2	6	2
2			1		
1	2				4
3				2	3
2			3	1	2
1					1

2. Schritt:

Nach Tipp 2 auch diese beiden Felder

		3	2	6	2
2			1		1
1	2				4
3	1			2	3
2			3	1	2
1					1

3. Schritt:

Die 2 kann in dieser 4er-Region nur hier stehen (Regel ②)

	2	3	2	6	2
2			1		1
1	2				4
3	1			2	3
2			3	1	2
1					1

Wieder Tipp 2

	2	3	2	6	2
2	1		1		1
1	2				4
3	1			2	3
2			3	1	2
1					1

Bleibt nur noch die 4

4	2	3	2	6	2
2	1		1		1
1	2				4
3	1			2	3
2			3	1	2
1					1

4. Schritt:

In der 5er-Region darunter fehlen die Zahlen 3, 4 und 5. Nach Regel ③ gibt es nur diese Lösung!

4	2	3	2	6	2
2	1	5	1		1
1	2	4			4
3	1	3		2	3
2			3	1	2
1					1

5. Schritt:

Auch in der 6er-Region daneben fehlen die Zahlen 3, 4 und 5. Die 4 findet nur hier einen regelgerechten Platz (②)

4	2	3	2	6	2
2	1	5	1	4	1
1	2	4			4
3	1	3		2	3
2			3	1	2
1					1

Die 5 darf nicht unter der 4 stehen ③! Also hier die 3

4	2	3	2	6	2
2	1	5	1	4	1
1	2	4		3	4
3	1	3		2	3
2			3	1	2
1					1

Bleibt nur noch die 5

4	2	3	2	6	2
2	1	5	1	4	1
1	2	4	5	3	4
3	1	3		2	3
2			3	1	2
1					1

6. Schritt:

Die fehlenden Zahlen in der noch übrigen 5er-Region sind 1, 2, 4 und 5.

In diesem Feld können nur 4 oder 5 stehen (wegen Regel ③). 5 ist nach Regel ② nicht erlaubt, also bleibt die 4!

4	2	3	2	6	2
2	1	5	1	4	1
1	2	4	5	3	4
3	1	3	4	2	3
2			3	1	2
1					1

7. Schritt:

Wieder Regel ③ und die Position für die 1 ist klar

4	2	3	2	6	2
2	1	5	1	4	1
1	2	4	5	3	4
3	1	3	4	2	3
2		1	3	1	2
1					1

Bleiben 2 und 5!
Die 5 darf nicht unter der 2 stehen ③!
Also bleib nur diese Variante!

4	2	3	2	6	2
2	1	5	1	4	1
1	2	4	5	3	4
3	1	3	4	2	3
2	5	1	3	1	2
1	2				1

8. Schritt:

Bei der letzten Region kann die 1 nur hier stehen (Regel ②)

4	2	3	2	6	2
2	1	5	1	4	1
1	2	4	5	3	4
3	1	3	4	2	3
2	5	1	3	1	2
1	2		1		1

Die gleiche Regel gilt für die 2

4	2	3	2	6	2
2	1	5	1	4	1
1	2	4	5	3	4
3	1	3	4	2	3
2	5	1	3	1	2
1	2		1	2	1

Und wir haben das Puzzle gelöst!

4	2	3	2	6	2
2	1	5	1	4	1
1	2	4	5	3	4
3	1	3	4	2	3
2	5	1	3	1	2
1	2	3	1	2	1

Wie immer kann es sein, dass auch andere Wege zum Ziel führen!